

# **CENTURION: DEFENDER OF ROME<sup>TM</sup>**

## **RESUME DES COMMANDES DE L'AMIGA**

Pour pouvoir jouer avec Centurion, il vous faut un ordinateur Amiga avec au moins un lecteur de disquettes et 512 Ko de mémoire. Vous pouvez installer le jeu sur un disque dur, jouer à partir de deux disquettes ou à partir de la mémoire vive.

**Utilisateurs de Amiga ne disposent que de 512 Ko de mémoire:** Si vous avez 512 Ko de mémoire, veuillez débrancher tous vos périphériques externes, tels que imprimantes ou lecteurs de disquettes, car Centurion a besoin de toute la mémoire disponible pour pouvoir fonctionner. Vous devez également amorcer votre ordinateur avec la disquette Centurion1. car nous ne disposerez pas d'une mémoire suffisante pour charger à la fois Workbench et Centurion, même avec un disque dur ou avec une installation personnalisée.

### **Utilisateurs de disquettes**

Avant de commencer à jouer, FAITES DES COPIES DE VOS DISQUETTES CENTURION. Pour cela, il vous faut deux disquettes vierges formatées. Votre copie de la disquette Centurion n2 vous permet de sauvegarder jusqu'à 9 jeux. Si vous voulez sauvegarder davantage de jeux, il vous faut une autre disquette vierge formatée.

### **Copie des disquettes**

#### **Pour copier les disquettes Centurion:**

---

1. Allumez l'ordinateur. Pour ceux qui ont un ordinateur Amiga 1000, insérez Kickstart.
2. Insérez Workbench dans le lecteur 1.
3. Si votre unité centrale ne comporte qu'un lecteur de disquettes, retirez Workbench et insérez la disquette Centurion1. Si elle en comporte deux, il vous suffit d'insérer Centurion1 dans l'autre lecteur.
4. Positionnez le pointeur de la souris sur l'icône disquette Centurion1 et cliquez pour obtenir la surbrillance.
5. Faites défiler le menu de Workbench à partir de la barre de menu. Amenez la surbrillance sur Copie et relâchez.

6. Suivez les instructions affichées à l'écran. Il est nécessaire de permuter les disquettes de temps en temps et de renommer la disquette qui vient d'être copiée.
7. Faites défiler le menu Fichier (File) à partir de la barre de menu. Amenez la surbrillance sur Renomme (Rename) et relâchez.
8. Lorsque vous voyez s'afficher le message d'attente, tapez **Centurion1** et cliquez sur OK.
9. Répétez les instructions ci-dessus, en remplaçant **Centurion1** par **Centurion2**.

### **Copie avec le CLI ou le Shell**

Si vous êtes familiarisés avec le CLI ou le Shell, vous pouvez les utiliser pour la copie de vos disquettes.

#### **Utilisateurs de deux lecteurs de disquettes**

Cliquez deux fois sur l'icône CLI ou Shell, tapez **DISKCOPY DF:0 TO DF1** et appuyez sur Entrée. Il est entendu que le second lecteur de votre unité centrale est désigné par DF1.

#### **Utilisateurs d'un seul lecteur de disquettes**

Il est nécessaire de permuter les disquettes de temps en temps. Suivez ensuite les instructions affichées à l'écran.

### **Pour commencer à jouer**

#### **Pour jouer avec Centurion:**

---

1. Retirez les disquettes des lecteurs.
2. Si votre ordinateur est allumé, éteignez-le. Si vous avez une manette de jeu, connectez-la.
3. Allumez votre ordinateur.  
Si votre ordinateur est un Amiga 1000, insérez Kickstart.
4. Au message d'affichage de Workbench, insérez votre *copie* de **Centurion1** dans l'un des lecteurs de disquettes.
5. Cliquez deux fois sur l'icône disquette **Centurion1**.  
Une fenêtre disquettes apparaît sur le desktop.
6. Cliquez deux fois sur l'icône jeu Centurion, afin de pouvoir commencer à jouer.

# UTILISATEURS DE DISQUE DUR

## Installation de jeu

Le programme d'installation installe deux polices dans votre répertoire POLICES. Ne détruisez pas ces polices. Centurion en a besoin pour pouvoir fonctionner.

### Pour Installer Centurion sur votre disque dur:

1. Amorcez votre ordinateur comme vous le feriez normalement.
2. Insérez **Centurion1** depuis le Workbench dans l'un des lecteurs de disquettes.
3. Cliquez deux fois sur l'icône disque **Centurion1**, afin de l'ouvrir.  
Une fenêtre disquettes apparaît sur le desktop.
4. Cliquez deux fois sur l'icône HDInstall (Installe Disque Dur).  
L'ordinateur vous demande si vous voulez installer le jeu à ce moment précis.
5. Appuyer sur **Y** pour installer le jeu. L'ordinateur vous demande dans quel répertoire du disque dur vous voulez garder le jeu.
6. Tapez les noms du secteur et du répertoire où vous voulez avoir le jeu.  
Supposons, par exemple, que vous avez un répertoire appelé GAMES (JEUX) dans un secteur appelé FAST (RAPIDE). Pour créer dans GAMES un répertoire appelé CENTURION, il vous faut taper: **Fast: Games/Centurion**.  
Lorsque le programme d'installation a copié les fichiers de **Centurion1** sur votre disque dur, l'ordinateur vous demande d'insérer **Centurion2**.
7. Insérez **Centurion2** dans l'un des lecteurs et cliquez sur **OK**.

## Lancement de jeu

### Pour jouer avec Centurion:

1. Cliquez deux fois sur le répertoire dans lequel vous avez installé Centurion.
2. Cliquez deux fois sur l'icône Jeu Centurion, afin de pouvoir commencer à jouer.

## PASSAGE A WORKBENCH

Si vous disposez d'une mémoire suffisante, vous pouvez passer à Workbench à tout moment en continuant de jouer. Appuyez sur **Left-Amiga-N** pendant que vous parcourez la carte. Pour revenir au jeu, appuyez sur **Left-Amiga-M**.

**Attention!** Veillez à utiliser toute la mémoire nécessaire à Centurion. Centurion nécessite 512 Ko de mémoire. Si la mémoire disponible est insuffisante, Centurion risque de se trouver dans l'impossibilité de charger certains fichiers graphiques.

## COURS D'HISTOIRE

Une fois que le jeu est chargé, l'ordinateur vous demande de fournir un nom de capitale historique, de ville ou de bataille relatif à une province donnée.

**Pour répondre à la question d'histoire:**

---

1. Localisez la province sur la carte incluse à cet effet dans le logiciel, puis localisez sur l'écran l'élément demandé.
2. Tapez le nom de la capitale, de la ville ou de la bataille qui vous est demandé et appuyez sur **Entrée**.

Le jeu est chargé et l'écran titre apparaît. Cliquez sur l'un des boutons de la souris ou appuyez sur une touche pour continuer.

## SAUVEGARDER DES JEUX

**Pour sauvegarder un jeu:**

---

1. Appuyez sur **Esc** (Echap) ou sélectionnez l'icône Year (Année) dans l'angle supérieur droit, afin de faire apparaître le menu Options jeu.
2. Sélectionnez la commande Save Game (Sauvegarde Jeu).  
La demande Save Game (Sauvegarde Jeu) s'affiche.
3. Sélectionnez une disquette pour sauvegarder le jeu.  
**Utilisateurs d'un seul lecteur:** Retirez la disquette Centurion1, insérez la disquette Centurion2 et cliquez sur l'encadré lecteur 1.
4. Sélectionnez un nombre (compris entre 1 et 9) pour le jeu que vous êtes en train de sauvegarder. Tapez un nom pour le jeu à peine sauvegardé et appuyez sur **Entrée**.

## SELECTION DES ARTICLES

Vous maîtrisez le jeu en sélectionnant des articles tels que Menu Options, Provinces ou Unités sur le champ de bataille. Avec la souris, dirigez le pointeur sur un article et appuyez sur le bouton de la souris, afin de le sélectionner.

**Note:** Sur l'écran Carte, le bouton droit de la souris sélectionne des légions et le bouton gauche de la souris des flottes.

## PRINCIPALES COMMANDES DU MENU OPTIONS

Presque tout menu options de Centurion a une touche qui lui est affectée. Le fait d'appuyer sur cette touche sélectionne automatiquement cette option. Pour sélectionner un menu options à partir du clavier, appuyez sur la première lettre de l'option. Par exemple, appuyez sur L pour sélectionner Légion à partir du menu principal. Si deux ou plusieurs options partagent la même lettre initiale, sélectionnez l'option comme vous le feriez normalement avec la touche de commande du curseur.

## Commandes spéciales sur la carte

Les commandes suivantes sont disponibles lorsqu'on regarde la carte:

E	Arrêter de tourner
F	Liste complète de la flotte
L	Liste complète de la légion
P	Liste complète de la province
Q	Quitter
Esc	Menu de commande du jeu

## MUSIQUE

Selon que vous voulez ou non la musique, appuyez sur M. Vous pouvez également commander la musique à partir du menu de commande du jeu (appuyez sur Esc (Echap) tout en parcourant la carte).

## PENETRATION DANS LES PROVINCES ROMAINES

Vous pouvez pénétrer dans des provinces uniquement à partir de la Carte. Les provinces constituant votre empire sont délimitées en bleu.



Déplacez le curseur sur une province romaine et appuyez sur le bouton gauche de la souris.

## DEPLACEMENT DE LEGIONS SUR LA CARTE (SUR TERRE ET EN MER)



Legions fantômes

Légion

Déplacez le curseur sur une légion et appuyez sur le bouton droit de la souris. Les icônes légion "fantôme" vous indiquent les provinces dans lesquelles vous pouvez pénétrer et les flottes que vous pouvez aborder. Dirigez le pointeur sur la province dans laquelle vous voulez entrer ou sur la flotte que vous voulez aborder et appuyez sur l'un des boutons de la souris.

**Note:** Il n'y a pas de différence entre le fait de débarquer une légion de navires de guerre et de la faire se déplacer sur le terrain. Pointez le curseur sur l'icône légion sur la flotte et appuyez sur le bouton droit de la souris. Dirigez le pointeur sur la province dans laquelle vous voulez entrer et appuyez sur l'un des boutons de la souris.



## DEPLACEMENT DE FLOTTES

Déplacez le curseur sur une flotte et appuyez sur le bouton gauche de la souris. Les icônes flotte "fantôme" vous indiquent les eaux dans lesquelles vous pouvez entrer. Dirigez le pointeur sur les eaux dans lesquelles vous voulez entrer et appuyez sur l'un des boutons de la souris.

## BATAILLES TERRESTRES

La bataille commence après la sélection d'une formation et d'une tactique.

### Commandement d'unités individuelles

Pour pouvoir donner des ordres à des unités individuelles réparties sur le champ de bataille, vous devez d'abord arrêter la bataille. Pour cela, cliquez sur l'un des boutons de la souris ou appuyez sur une touche. Vous avez alors la possibilité de commander chacune des troupes relevant de votre sphère d'influence. Pour sélectionner une unité, placez le curseur sur cette unité et cliquez sur l'un des boutons de la souris. Vous voyez apparaître un petit point dans l'angle inférieur de l'icône unité, ainsi que le Unit Status Box (l'encadré statut de l'unité).



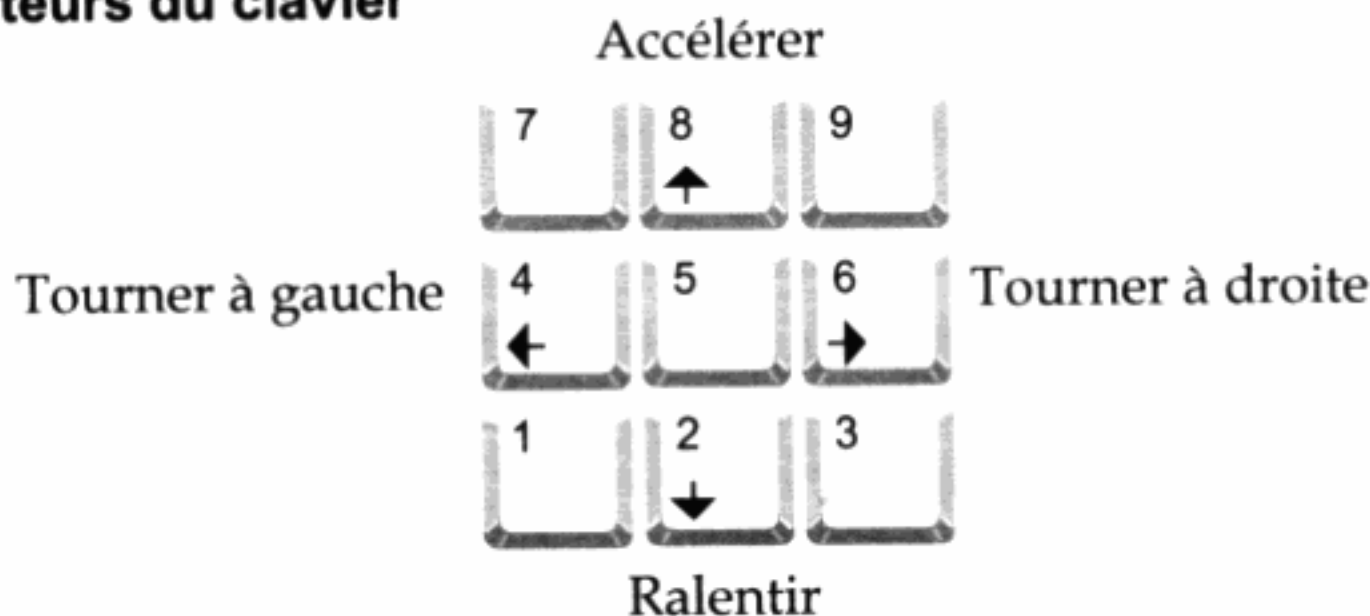
Déplacez le curseur sur le petit point, maintenez enfoncé l'un des boutons de la souris et déplacez la ligne de front dans la direction dans laquelle vous voulez voir l'unité progresser.

Lorsque vous avez déterminé la direction et l'étendue de la progression de l'unité, relâchez le bouton de la souris.

# BATAILLE NAVALES

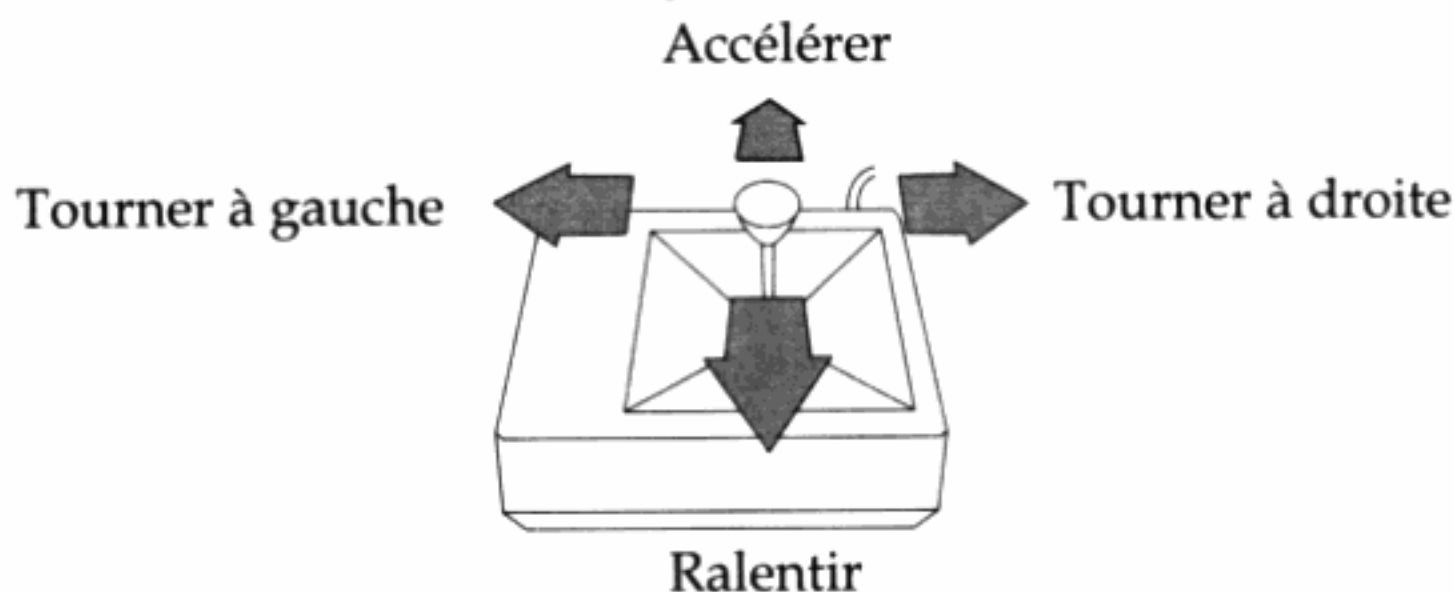
Lorsque vous avez sélectionné un bâtiment commandant, vous voyez apparaître un certain écran. Cliquez sur l'un des boutons de la souris ou appuyez sur une touche, afin que la bataille les bâtiments commandants soit engagée. Les batailles navales peuvent être conduites à partir du clavier ou avec une manette de jeu.

## Utilisateurs du clavier



Pour envoyer votre projectile, appuyez sur la barre d'espacement. Pour abaisser la rampe d'abortage, appuyez sur **Entrée**.

## Utilisateurs de la manette de jeu



Le bouton de la manette de jeu détermine à la fois l'envoi du projectile (sur une longue distance) et l'abaissement de la rampe d'abortage (sur une petite distance).

## Repil

Pour battre en retraite lors d'une bataille navale, il vous suffit de déplacer votre bâtiment commandant vers l'un des bords de l'écran. Un message apparaît vous demandant si vous voulez vous ré-engager dans la bataille. Sélectionnez **Yes** (Oui) pour continuer la bataille ou **No** (non) pour vous retirer. Si vous avez échappé à l'ennemi, vous voyez apparaître un message



indiquant vers quelle mer vous vous êtes retirés. La flotte entière s'uti automatiquement le mouvement de retraite du bâtiment commandant. Si vous voulez vous retirer définitivement et n'avez pas besoin des messages, il vous suffit d'appuyer sur R.

## COURSE DE CHARS

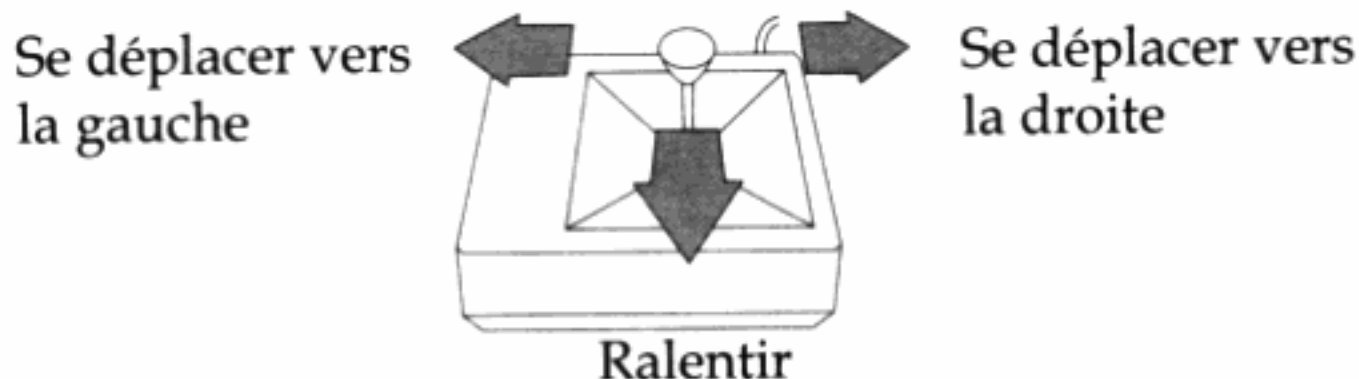
La sélection de la commande Race Now (Course) détermine l'alignement des conducteurs de chars sur la ligne de départ. Cliquez sur l'un des boutons de la souris ou appuyez sur une touche pour entamer la course. Vous pouvez commander la course de chars à partir du clavier ou avec une manette de jeu.

### Utilisateurs du clavier

	Fouetter les chevaux			
Fouetter l'adversaire sur la gauche	7	8 ↑	9	Fouetter l'adversaire sur la droite
Se déplacer vers la gauche	4 ←	5	6 →	Se déplacer vers la droite
	1	2 ↓	3	
	Ralentir			

**Si vous avez un ordinateur Amiga 1000:** Appuyez sur la touche de commande du curseur orientée vers le haut pour fouetter vos chevaux et sur la touche de commande du curseur orientés vers le bas pour ralentir. Appuyez sur le curseur gauche pour vous déplacer à l'intérieur de la piste et sur le curseur droit pour vous déplacer vers l'extérieur de la piste.

### Utilisateurs de la manette de jeu

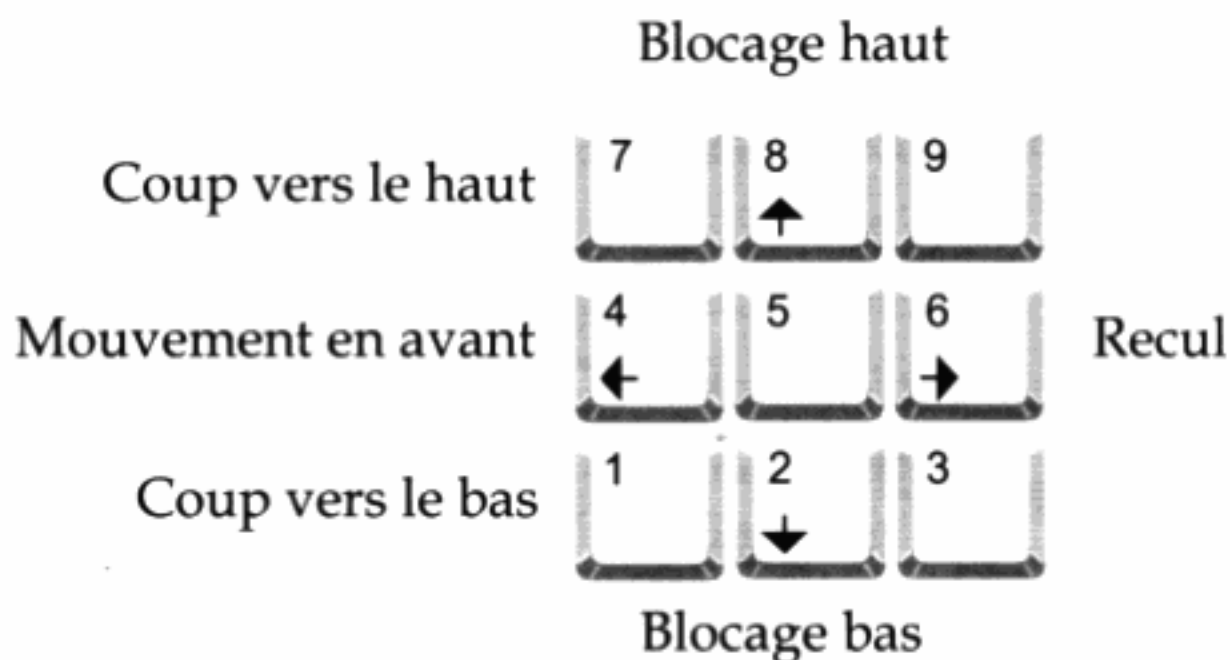


Si vous voulez fouetter vos chevaux, maintenez enfoncé le bouton de la manette de jeu et poussez la manette de jeu vers l'avant. Si vous voulez fouetter un adversaire, maintenez enfoncé le bouton de la manette de jeu et déplacez la manette de jeu sur la gauche ou sur la droite.

# COMBATS DE GLADIATEURS

Une fois que vous avez choisi votre gladiateur et son adversaire, vous voyez le Collisée apparaître. Cliquez sur l'un des boutons de la souris ou appuyez sur une touche pour commencer le combat. Vous pouvez commander votre gladiateurs à partir du clavier ou avec la manette de jeu.

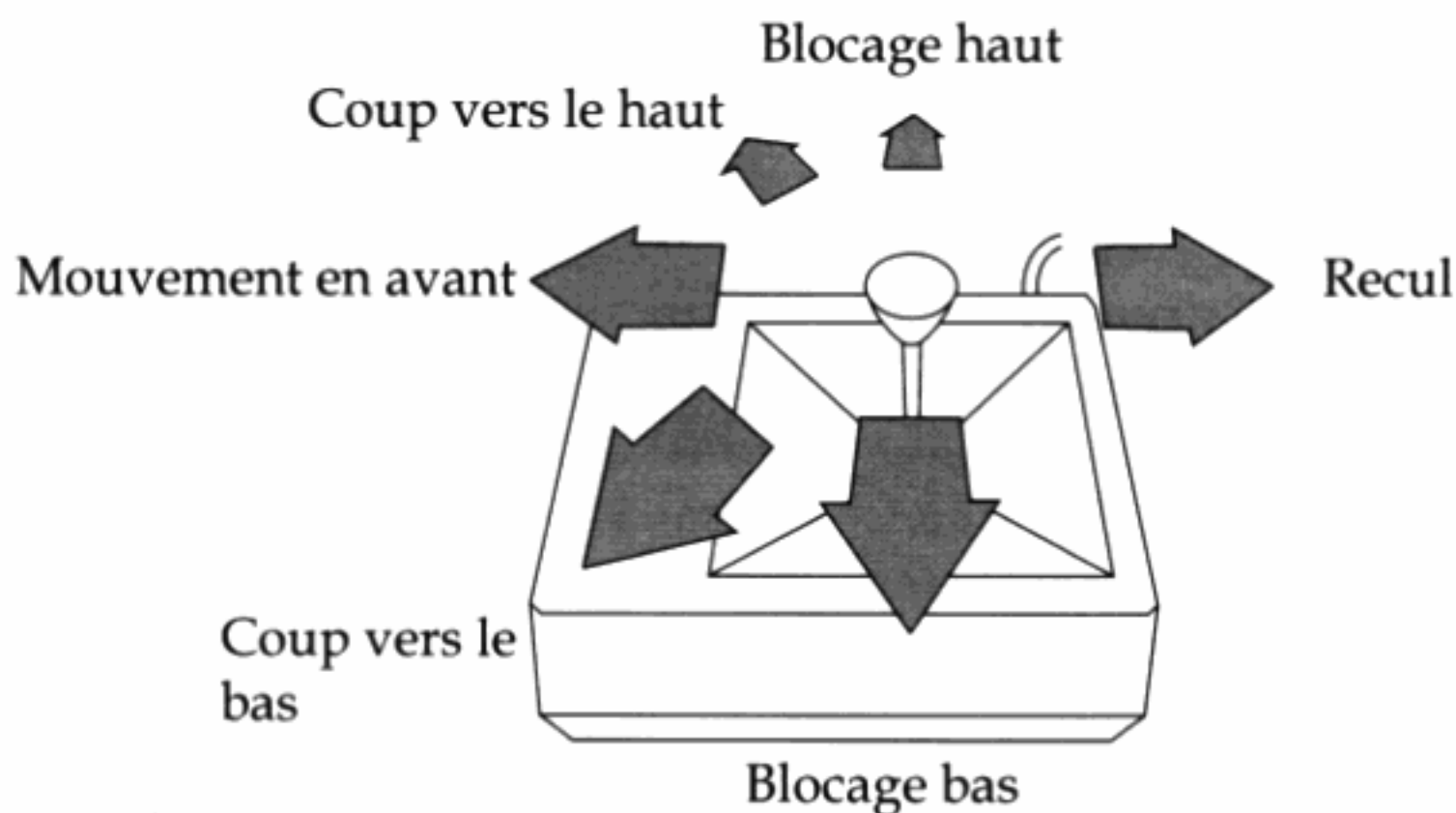
## Utilisateurs du clavier



**Si vous avez un ordinateur Amiga 1000:** Utilisez les touches fléchées pour commander votre gladiateur. Pour frapper votre adversaire, il vous faut appuyer sur deux touches en même temps.

Haut	↑	Blocage haut
Haut & gauche	↑ ←	Coup vers le haut
Droite	→	Recul
Gauche	←	Mouvement en avant
Bas	↓	Blocage bas
Bas et la gauche	↓ ←	Coup vers le bas

## Utilisateurs de la manette de jeu



## Remerciements

**Game Design**  
**Programming**  
**Project Director**  
**Graphics**

**Music**  
**Producers**  
**Associate Producer**  
**Assistant Producer**  
**Artist Photo**  
**Technical Director**  
**Product Manager**  
**Package Design**  
**Illustration**  
**Documentation**  
**Map Design**  
**Testing**

Kellyn Beck, Evan & Nicky Robinson  
Evan & Nicky Robinson, Ken Zarifes  
Kellyn Beck  
Jim Sachs, Scott Wallin, Dennis Clevenger,  
Michael Kosaka  
Jon Newton, Michael Bard  
Chris Wilson & Dave Albert  
Roland Kippenham  
James Bailey  
Bill Fiesterman  
Jesse Taylor  
Chris Thompson  
Lance Anderson  
Robert Hunt  
David Luoto  
Kid Blast Graphics, Jennie Maruyama  
Karyn Taylor, Mike Meischeid, Jack Falk

## LES ARTISTES

**Kellyn Beck**, concepteur et directeur de projet de *Defender of the Crown*<sup>TM</sup>, *S.D.I.*<sup>TM</sup> et *Rocket Ranger*<sup>RM</sup> a été primé.

Pour son travail de conception de jeux vidéo, Kellyn puise dans sa grande expérience des films télévisés et du théâtre, afin de mieux comprendre le potentiel des jeux interactifs. Chaque

projet est l'aboutissement d'une année entière de recherches et de dessins. C'est ainsi qu'il a réalisé des esquisses élaborées pour chaque scène constitutive du jeu et que le travail préparatoire pour *Centurion* s'est traduit par un voyage d'étude à Rome et par quelques étapes dans des colonies romaines telles que la Germanie (l'Allemagne), la Gaule (la France) et les Alpes (la Suisse). D'autre part, les films *Ben Hur* et *Spartacus* devant lesquels il a passé de nombreuses heures ont été pour lui une excellente source d'inspiration.

**Bits of Magic** était constitué de six Petits Hommes Verts en provenance de Mars et deux nains en habit de Doberman. Très vite à court d'argent, ils ont vendu la société à Evan et Nicky Robinson, qui ont réalisé plusieurs jeux avec Paul Reiche III, avant de se joindre à Kellyn Beck et de nous apporter cette aventure épique d'un train traversant l'Alaska... ou plutôt des destructeurs d'étoiles... bref, des sujets étonnants.



Unless indicated otherwise, all software and documentation is

© 1991 Electronic Arts. All Rights Reserved.

*Rocket Ranger*, *Defender of the Crown* and *S.D. I.* are trademarks of Cinemaware Corporation

*Amiga* is a registered trademark of Commodore-Amiga, Inc.



**ELECTRONIC ARTS**®

Langley Business Centre  
11/49 Station Road, Langley  
Berks, SL3 8YN  
England

Tel: (0753) 49442

P.O. Box 7578,  
San Mateo,  
CA 94403-7578  
USA

Tel. (415) 572-ARTS