

## Die Spieldesigner

Kellyn Beck ist der illustre Spieldesigner und Projektleiter der Spiele "Defender of the Crown™", "S.D.I.™" und "Rocket Ranger™". Kellyn nutzt für seine Arbeit als Computerspielgestalter seine umfangreichen Erfahrungen in Fernsehen, Film und Theater, um weitere geeignete

Themen für interaktive Computerspiele zu gewinnen. Am Anfang jedes Projekts verbringt er ein Jahr mit Recherchen und Arbeiten zur Spielgestaltung, wo er den Inhalt aller im Spiel auftauchenden Szenen skizziert. Bei Centurion gehörten eine Studienreise nach Rom und verschiedene Ausflüge in ehemalige römische Provinzen wie Germania (Deutschland), Gaul (Frankreich), Alpes (Schweiz) zu seinen Vorbereitungen. Die konkrete Spielidee entnahm er den Filmen "Ben Hur" und "Spartakus", die er des öftern gesehen hat.

**Bits of Magic** wurde aus "Sechs kleine Männer vom Mars" und "Zwei Lilliput-ner in Verkleidung als Hund" gebildet. Die Beteiligten mußten die Firma an Evan und Nicky Robinson aus finanziellen Gründen verkaufen. Evan und Nicky Robinson gestalteten einige Spiele mit Paul Reiche III, bevor Kellyn Beck in das Team aufgenommen wurde. Diesem glücklichen Umstand ist es zu verdanken, daß wir in einem spannenden Spiel das Donnern eines Planwagens durch Alaska verfolgen können. Oder es kann der Kampf von Sternenkämpfern gegen D-Strahlen vom Orion beobachtet werden. Doch ist das noch längst nicht alles, was uns diese Firma an Spannung und epischem Abenteuer zu bieten hat!



Unless indicated otherwise, all software and documentation is

© 1991 Electronic Arts. All Rights Reserved.

Rocket Ranger, Defender of the Crown and S.D. I. are trademarks of Cinemaware Corporation

Amiga is a registered trademark of Commodore-Amiga, Inc.



**ELECTRONIC ARTS®**

Langley Business Centre  
11/49 Station Road, Langley  
Berks, SL3 8YN  
England

Tel: (0753) 49442

P.O. Box 7578,  
San Mateo,  
CA 94403-7578  
USA

Tel. (415) 572-ARTS

## CENTURION: DEFENDER OF ROME™

### Amiga Referenzkarte

Zum Spielen von Centurion benötigen Sie einen Amiga mit mindestens einem Floppy-Laufwerk und wenigstens 512 Kbyte Speicherkapazität. Sie können das Spiel auf einer Festplatte installieren, mit 2 Floppy-Laufwerken spielen oder von einem RAM-Speicher betreiben.

**Benutzer von Amiga mit nur 512 kByte Speicherkapazität:** Wenn Sie nur 512 KByte Speicherkapazität haben, entfernen Sie bitte alle externen Peripherieanschlüsse (Drucker, Diskettenlaufwerke), da Centurion den gesamten Speicherraum benötigt. Sie müssen auch mit der Centurion1-Diskette starten, weil Sie sonst nicht genügend Speicherkapazität zum Laden von Workbench und Centurion haben; dies trifft auch zu, wenn Sie eine Festplatte oder eine andere vorteilhafte Systemkonfiguration haben.

### Benutzer von Floppy-Disketten

Vor Beginn des Spiels: FERTIGEN SIE KOPIEN VON IHREN CENTURION DISKETTEN AN. Sie benötigen zwei leere, initialisierte Floppy-Disketten. Sie können bis zu 9 Spiele auf einer Kopie der Centurion 2-Diskette speichern. Wenn Sie mehr als 9 Spiele speichern wollen, ist eine andere leere, initialisierte Diskette erforderlich.

### Das Kopieren Ihrer Disketten

#### Kopieren Sie Ihre Disketten wie folgt:

1. Computer anschalten.  
Amiga 1000-Besitzer legen Kickstart ein.
2. Einlegen der Workbench in DF0:
3. Wenn Sie einen Rechner mit einem Laufwerk haben, ist die Workbench zu entfernen und Centurion 1 einzulegen. Wenn Sie zwei Laufwerke haben, ist Centurion 1 einfach in das andere Laufwerk einzulegen.
4. Bringen Sie den Mauspfel auf das Icon der Centurion 1-Diskette und klicken Sie es an, um es zu markieren.
5. Ziehen Sie das Workbench-Menü vom Menübalken nach unten.  
Verschieben Sie den Markierungsbalken nach auf die Option Duplicate, und geben Sie die Maustaste wieder frei.



6. Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.  
Während dieser Zeit werden Sie zum Austauschen der Disketten aufgefordert. Sobald die Diskette kopiert ist, müssen Sie ihr einen neuen Namen geben.
7. Ziehen Sie das File-Menü vom Menübalken nach unten. Verschieben Sie den Markierungsbalken nach unten auf die Option Rename, um die Datei umzubenennen.
8. Geben Sie nach dem Prompt **Centurion1** ein und klicken OK.
9. Tauschen Sie **Centurion 1** mit **Centurion 2** aus und wiederholen Sie obigen Anweisungen.

### Kopieren vom CLI oder dem Shell

Falls Sie mit dem CLI oder Shell-Interface vertraut sind, können Sie Ihre Disketten von hier aus kopieren.

#### Anwender mit zwei Diskettenlaufwerken

Klicken Sie zweimal auf das CLI- oder Shell-Icon und geben Sie **DISKCOPY DF0: TO DF1:** ein, gefolgt von **Return**. Das gilt nur, wenn Ihr zweites Laufwerk die Bezeichnung DF1: hat.

#### Anwender mit einem Diskettenlaufwerk

Klicken Sie zweimal auf das CLI- oder Shell-Icon und geben **DISKCOPY DF0: TO DF0:** ein und drücken **Return**. Sie werden die Disketten mehrmals wechseln müssen; dabei sind die Anweisungen auf dem Bildschirm zu beachten.

### Beginn des Spiels

#### Das Spielen von Centurion

---

1. Entfernen Sie alle Floppy-Disketten aus Ihren Diskettenlaufwerken.
2. Wenn Ihr Computer angeschaltet ist, schalten Sie ihn ab. Wenn Sie einen Joystick haben, stecken Sie ein.
3. Schalten Sie Ihren Computer an.  
Amiga 1000-Besitzer legen Kickstart ein.
4. Wenn das Promptzeichen der Workbench erscheint, legen Sie Ihre *Kopie* von Centurion1 in ein beliebiges Diskettenlaufwerk ein.

5. Klicken Sie zweifach auf das Centurion1-Disketten-Icon.  
Ein Diskettenfenster erscheint auf dem Desktop.
6. Klicken Sie zweifach auf das Centurionspiel-Icon, um das Spiel zu beginnen.

## Benutzer von Festplatten

### Das Laden des Spiels

Das Ladeprogramm lädt zwei Schrifttypen in Ihre Schublade FONTS. Diese beiden Schrifttypen dürfen nicht gelöscht werden, weil sie vom Programm gebraucht werden.

#### Das Laden von Centurion auf Ihre Festplatte:

---

1. Starten Sie Ihren Computer wie üblich.
2. Legen Sie Centurion1 von der Workbench aus in ein beliebiges Laufwerk ein.
3. Klicken Sie zweifach auf das Centurion 1-Disketten-Icon, um es zu öffnen.  
Es erscheint ein Diskettenfenstericon auf dem Desktop.
4. Doppelklicken Sie auf das Festplattenlade-Icon.  
Sie werden gefragt, ob Sie das Spiel jetzt laden wollen.
5. Drücken Sie Y zum Laden des Spiels.  
Sie werden gefragt, in welchem Sektor und in welcher Schublade der Festplatte das Spiel geladen werden soll.
6. Geben Sie den Namen des gewünschten Sektors und der Schublade der Festplatte ein.  
Nehmen wir beispielsweise an, daß Sie eine Schublade mit dem Titel GAMES im Festplattensektor FAST haben. Wenn Sie ein Fach CENTURION in GAMES anlegen wollten, müßten Sie **Fast:Games/Centurion** eingeben.  
Wenn das Ladeprogramm die Dateien von Centurion1 auf Ihre Festplatte kopiert hat, werden Sie aufgefordert, Centurion2 einzulegen.
7. Legen Sie Centurion2 in ein beliebiges Laufwerk und klicken Sie **OK**.



## Beginn des Spiels

### Das Spielen von Centurion

---

1. Doppelklicken Sie auf die Schublade, wo Sie Centurion geladen haben.
2. Doppelklicken Sie auf das Centurionspiel-Icon, um das Spiel zu beginnen.

## Umschalten auf Workbench

Wenn Sie genügend Speicherkapazität haben, kann zu beliebiger Zeit auf die Workbench umgeschaltet werden. Drücken Sie **Left-Amiga-N** während Sie die Karte betrachten. Durch Drücken von **Left-Amiga-M** kehrt man zum Spiel zurück.

**Achtung!** Gehen Sie ökonomisch mit dem Speicher um, wenn Sie Centurion laufen haben. Für Centurion *muß* eine Speicherkapazität von 512 kByte zur Verfügung stehen. Wenn nicht genügend Speicherraum zur Verfügung steht, können einige Grafikdateien nicht geladen werden.

## Geschichtsstunde

Nach dem Laden des Spiels werden Sie aufgefordert, die historische Hauptstadt, die Stadt oder die Schlacht in einer bestimmten Provinz zu nennen.

### Das Antworten in der Geschichtsstunde

---

1. Suchen Sie die Provinz auf der Karte, die zum Softwarepaket gehört. Dann identifizieren Sie die gefragte Einzelheit auf dem Bildschirm.
2. Geben Sie den Namen der Hauptstadt, Stadt oder Schlacht ein und drücken **Return**.  
Das Spiel wird geladen und die Titelanzeige erscheint. Klicken Sie mit einem Mausknopf oder drücken eine beliebige Taste zum Weitermachen.

## Speichern von Spielen

### Speichern eines Spiels:

---

1. Drücken Sie **Esc** oder wählen Sie das Jahres-Icon oben rechts, um das Spieloptionsmenü aufzurufen.

2. Wählen Save Game (Sichern des Spiels) aus.  
Der Requester zum Abspeichern erscheint auf dem Bildschirm.
3. Wählen Sie die Speicherdiskette für das Spiel aus.  
**Anwender mit einem Laufwerk:** Entfernen Sie die Centurion1-Diskette, legen Sie die Centurion2-Diskette ein und klicken Sie auf das Feld DF0:.
4. Wählen Sie eine Zahl (1-9) für das Spiel, daß Sie gerade speichern. Geben Sie einen Namen für das gespeicherte Spiel ein und drücken Sie **Return**.

## Auswahl von "Objekten"

Sie können das Spiel durch Auswahl von "Objekten" wie Menüoptionen, Provinzen oder Einheiten auf dem Schlachtfeld steuern. Benutzen Sie die Maus, um auf das gewünschte Objekt zu zeigen, und drücken Sie die Maustaste, um es zu wählen.

**Achtung:** Auf der Landkartenanzeige können Sie mit dem rechten Mausknopf die Legionen und mit dem linken die Flotten auswählen.

## Tastenkommmandos für die Menüoptionen

Fast alle Menüoptionen in Centurion können mit einer entsprechenden Taste aufgerufen werden; durch Drücken dieser Taste rufen Sie automatisch eine Menüoption auf. Auf der Tastatur ist der erste Buchstabe der Option zu drücken. Zum Beispiel müssen Sie L drücken, um die Legion vom Hauptmenü zu wählen. Wenn zwei oder mehr Optionen den gleichen Anfangsbuchstaben haben, wählen Sie die Option wie gewohnt mit dem Pfeilkursor aus.

### Spezielle Tastenkommmandos auf der Landkarte

Die folgenden Tastenkommmandos können Sie während der Betrachtung der Landkarte nutzen.

E	End Turn (Spielzug beenden)
F	Complete fleet list (Flottenliste vervollständigen)
L	Complete legion list (Legionenliste vervollständigen)
P	Complete province list (Provinzliste vervollständigen)
Q	Quit (Beenden)
Esc	Game Control menu (Spielsteuermenü)



## Musik ein/aus

Drücken Sie **M** zum Ein- und Abschalten der Musik. Sie können die Musik auch vom Spielsteuermenü regeln (drücken Sie **Esc** während der Betrachtung der Karte).

## Eingeben von römischen Provinzen

Sie können nur von der Karte Provinzen eingeben. Provinzen, die zu Ihrem Reich gehören, sind blau umrandet.



Kursor auf eine römische Provinz bewegen und linke Maustaste drücken

## Das Bewegen von Legionen von der Karte (Land und See)



"Geister"-Legionen

Legion

Bewegen Sie den Kursor auf eine Legion und drücken den rechten Mausknopf. Die "konturierten" Legionen-Icons zeigen Ihnen an, auf welche Provinzen und auf welche Flotteneinheiten Sie sich bewegen können. Zeigen Sie mit dem Kursor auf die gewünschte Provinz oder Flotte und drücken die Maustaste.

**Achtung:** Das Anlandgehen einer Legion von einer Flotte unterscheidet sich nicht von ihrer Bewegung auf dem Land. Zeigen Sie mit dem Kursor auf das Legionsicon der Flotte und drücken den rechten Mausknopf. Bewegen Sie den Kursor auf die Provinz, wo Sie hinwollen und drücken einen Mausknopf.

## Das Bewegen der Flotten

Bewegen Sie den Kursor auf eine Flotte und drücken den linken Mausknopf. Die "konturierten" Flotten-Icons zeigen an, auf welche Gewässer Sie sich bewegen können. Zeigen Sie mit dem Kursor auf das gewünschte Gewässer und drücken einen Mausknopf.

## Landschlachten

Nachdem Sie eine Formation und Taktik gewählt haben, kann die Schlacht beginnen.

## Das Lenken von einzelnen Einheiten

Um Befehle an einzelne Einheiten auf dem Schlachtfeld zu verteilen, legen Sie eine Spielpause ein, indem Sie eine Maustaste oder eine andere Taste drücken. Sie können dann beliebige Truppen in der Einflußsphäre Ihres Generals umherdirigieren. Zur Auswahl einer Einheit platzieren Sie den Kursor darauf und klicken eine Maustaste. Dabei erscheint ein kleiner Punkt auf der unteren Ecke des Einheiten-Icons und die Unit Status Box wird eingeblendet.



Kursor auf den kleinen Punkt fahren, eine Maustaste festhalten und die Bewegungslinie in die gewünschte Richtung ziehen.

Sobald Richtung und die Entfernung festgelegt sind, geben Sie die Maustaste frei.



## Seeschlacht

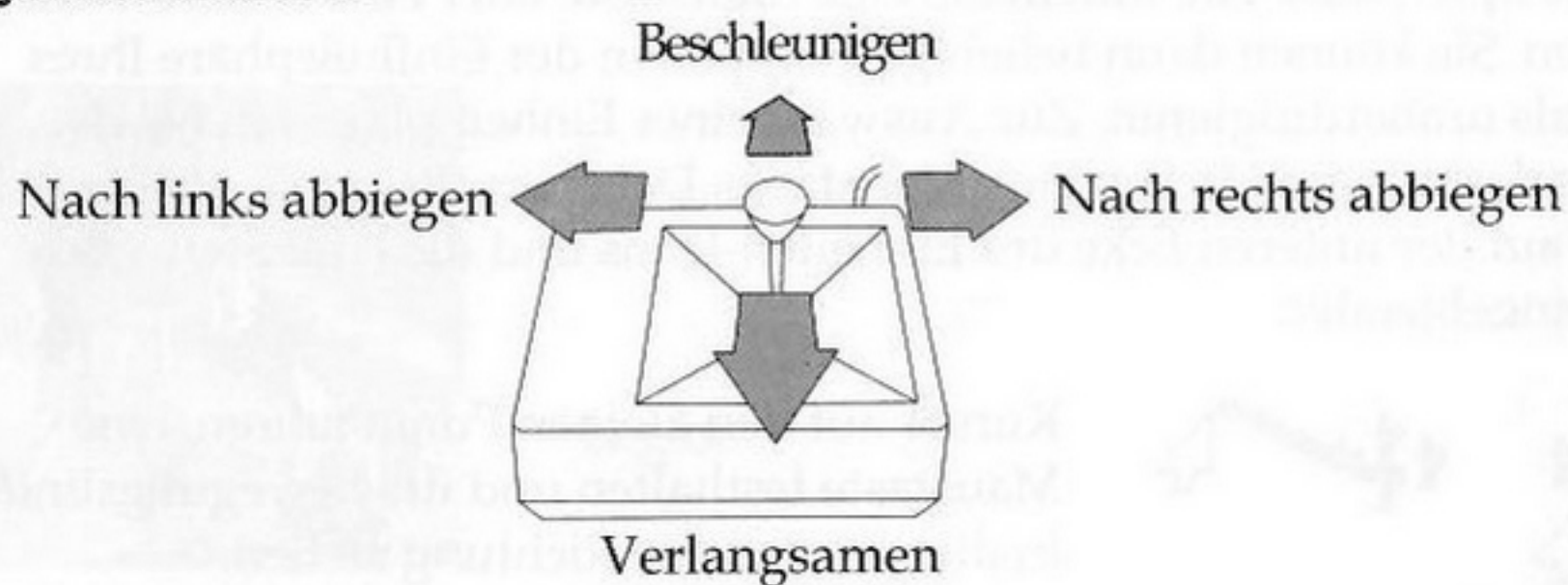
Wenn Sie ein Flaggschiff gewählt haben, erscheint der Splash-Bildschirm. Klicken Sie eine Maustaste oder drücken eine Taste, um das Gefecht zwischen Ihren Flaggschiffen zu beginnen. Sie können Seeschlachten mit dem Joystick oder mit der Tastatur ausfechten.

### Tastaturbenutzer



Um ein Katapult zu feuern, drücken Sie die Leertaste. Um die Schiffsrampe herunterzulassen, drücken Sie **Enter**.

### Joystickbenutzer



Mit dem Joystick feuern Sie Ihr Katapult (von weiten) und lassen die Schiffsrampe herunter (von nahem).

## Rückzug

Um in einer Seeschlacht den Rückzug zu blasen, bewegen Sie das Flaggschiff auf die Kante des Bildschirms. Es erscheint eine Mitteilung auf dem Bildschirm mit der Frage, ob Sie die Schlacht erneut beginnen wollen. Wählen Sie

**Yes** zum Fortsetzen der Schlacht und **No** zum Rückzug. Wenn Sie dem Feind entkommen, erscheint eine Meldung, die Ihnen bekannt gibt, in welches Gewässer Sie entflohen sind. Ihre Flotte zieht sich automatisch mit dem Flaggschiff zurück. Wenn Sie sich endgültig zurückziehen wollen und diese Anzeigen nicht nutzen wollen, drücken Sie einfach **R**.

## Rennen der Streitwagen

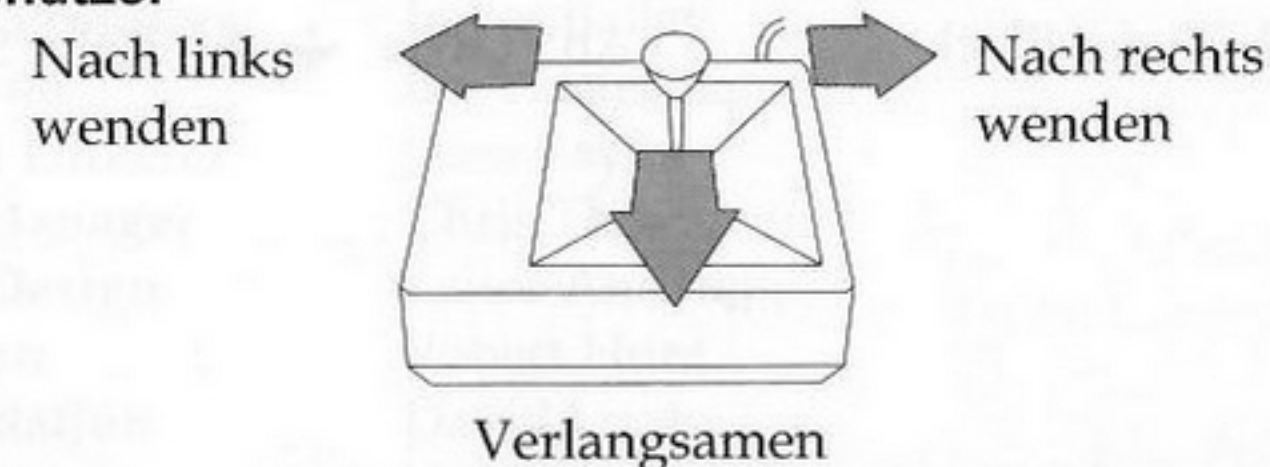
Wenn Sie sich "Race Now" gewählt haben, stellen sich die Streitwagen auf der Startlinie auf. Klicken Sie eine Maustaste oder drücken eine beliebige Taste, um das Rennen zu beginnen. Rennen der Streitwagen können Sie mit dem Joystick und der Tastatur ausführen.

### Tastaturbenutzer



**Amiga 1000-Besitzer:** Drücken Sie die Taste "Kursor nach oben", um Ihre Pferde anzupeitschen und die "Kursortaste nach unten" zum Verlangsamen. Drücken Sie die "Kursortaste nach links" zur Bewegung auf die Innenseite der Bahn; drücken Sie die "Kursortaste nach rechts" zur Bewegung auf die Außenseite.

### Joystickbenutzer



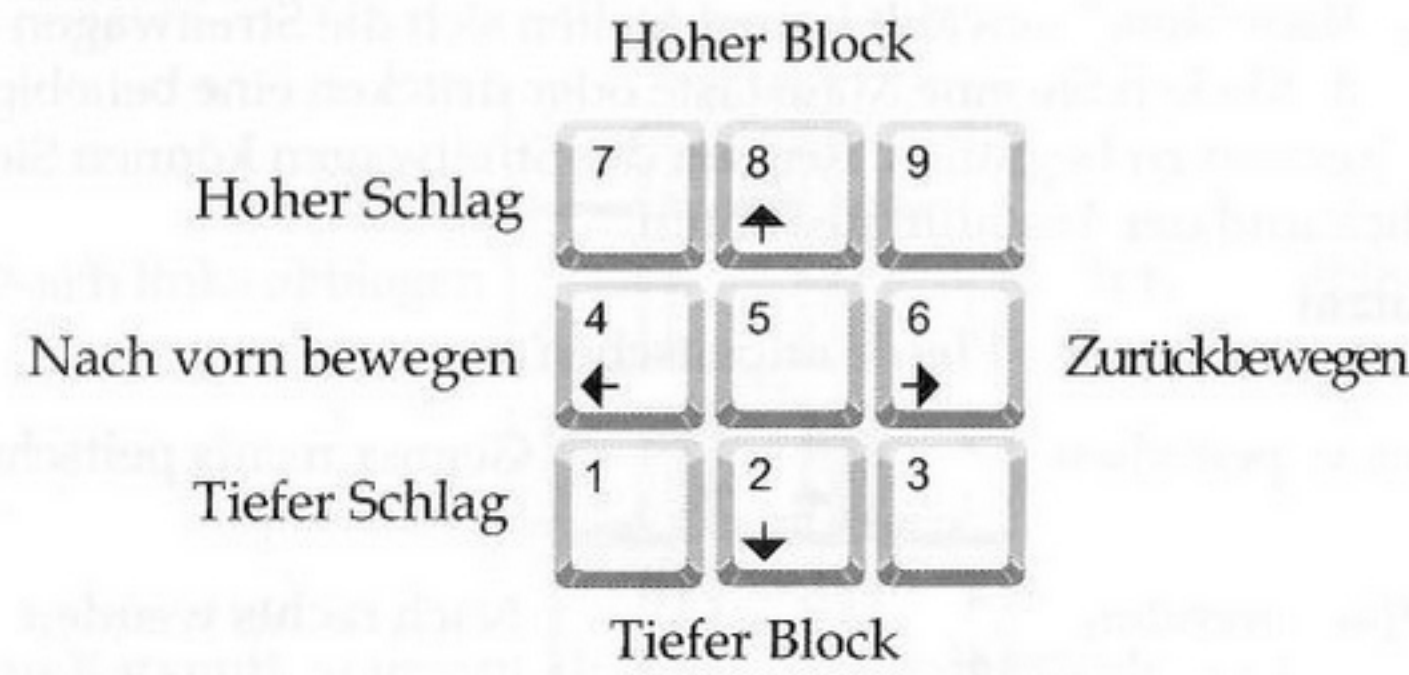
Zum Anpeitschen Ihrer Pferde, halten Sie die Joysticktaste nach unten und bewegen den Joystick vorwärts. Zum Peitschen eines Gegners halten Sie die Joysticktaste nach unten und bewegen den Joystick nach links oder rechts.



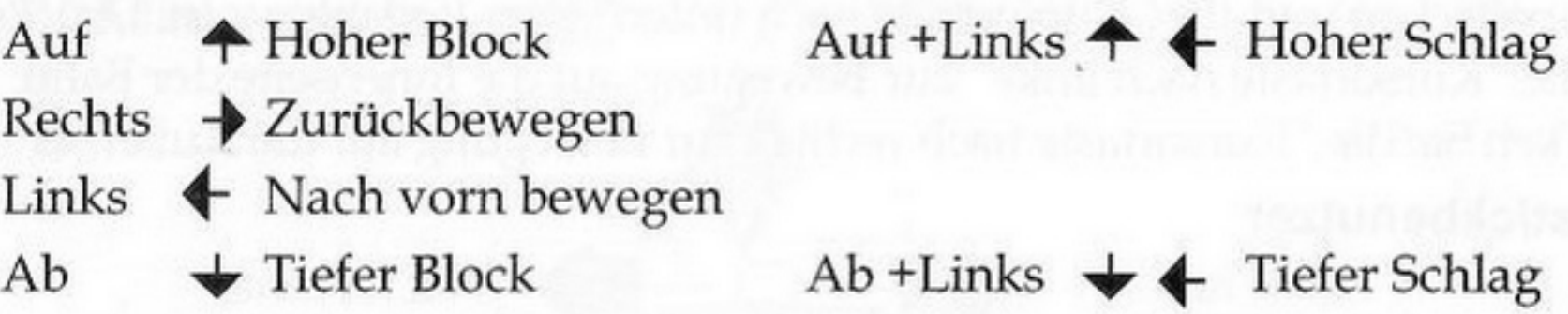
# Gladiator-Schau

Wenn Sie Ihren Gladiator und dessen Gegner gewählt haben, sehen Sie das Kolosseum. Klicken Sie eine Maustaste oder drücken eine beliebige Taste, um den Kampf zu beginnen. Sie können Ihren Gladiator mit dem Joystick oder der Tastatur steuern.

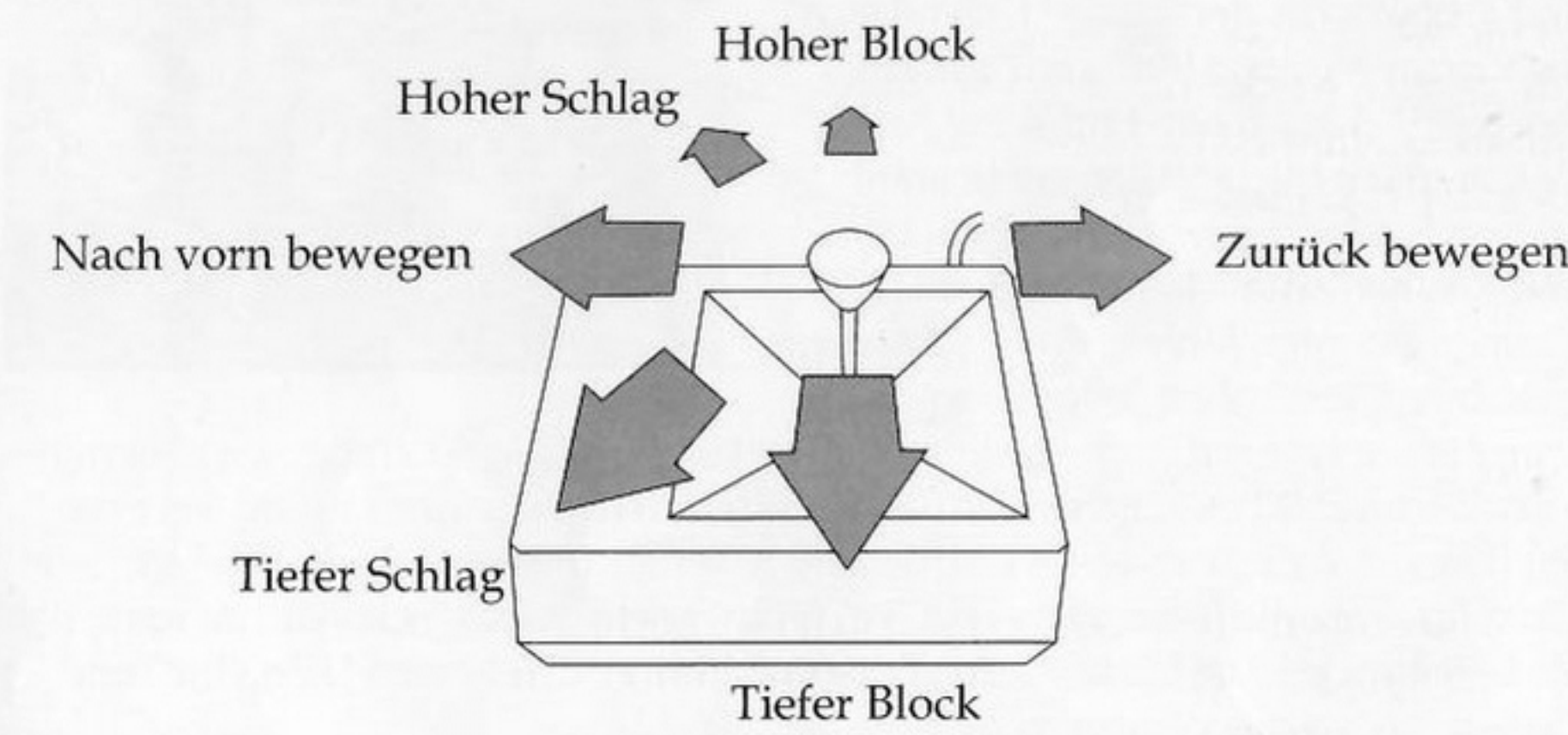
## Tastaturbenutzer



**Amiga 1000 -Besitzer:** Benutzen Sie die Kursortasten zur Steuerung des Gladiators. Um den Gegner zu schlagen, müssen Sie zwei Tasten gleichzeitig drücken.



## Joystickbenutzer



## Credits

Game Design  
Programming  
Project Director  
Graphics

Music  
Producers  
Associate Producer  
Assistant Producer  
Artist Photo  
Technical Director  
Product Manager  
Package Design  
Illustration  
Documentation  
Map Design  
Testing

Kellyn Beck, Evan & Nicky Robinson  
Evan & Nicky Robinson, Ken Zarifes  
Kellyn Beck  
Jim Sachs, Scott Wallin, Dennis Clevenger,  
Michael Kosaka  
Jon Newton, Michael Bard  
Chris Wilson & Dave Albert  
Roland Kippenham  
James Bailey  
Bill Fiesterman  
Jesse Taylor  
Chris Thompson  
Lance Anderson  
Robert Hunt  
David Luoto  
Kid Blast Graphics, Jennie Maruyama  
Karyn Taylor, Mike Meischeid, Jack Falk